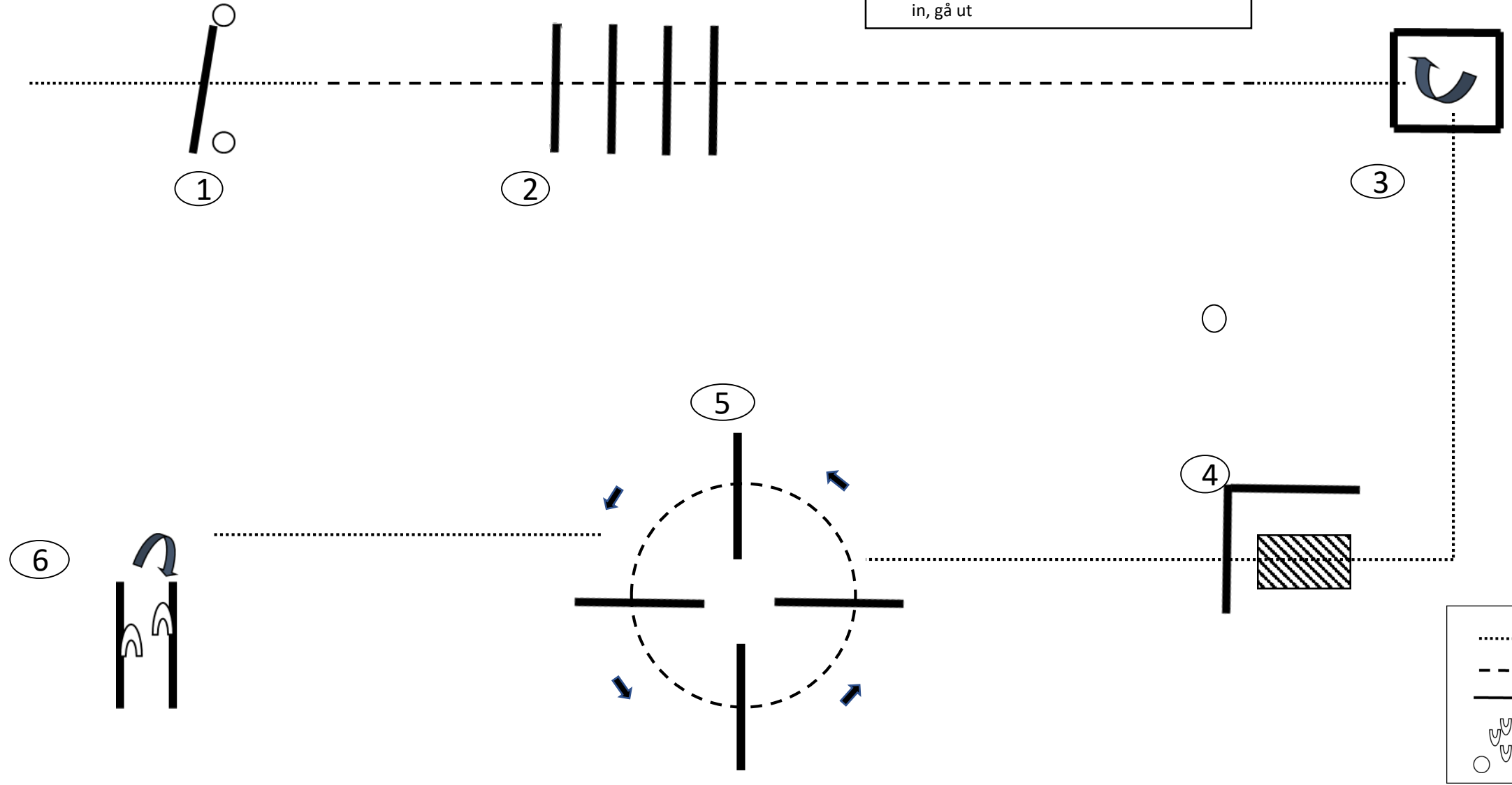


Klass 1 Trail at hand

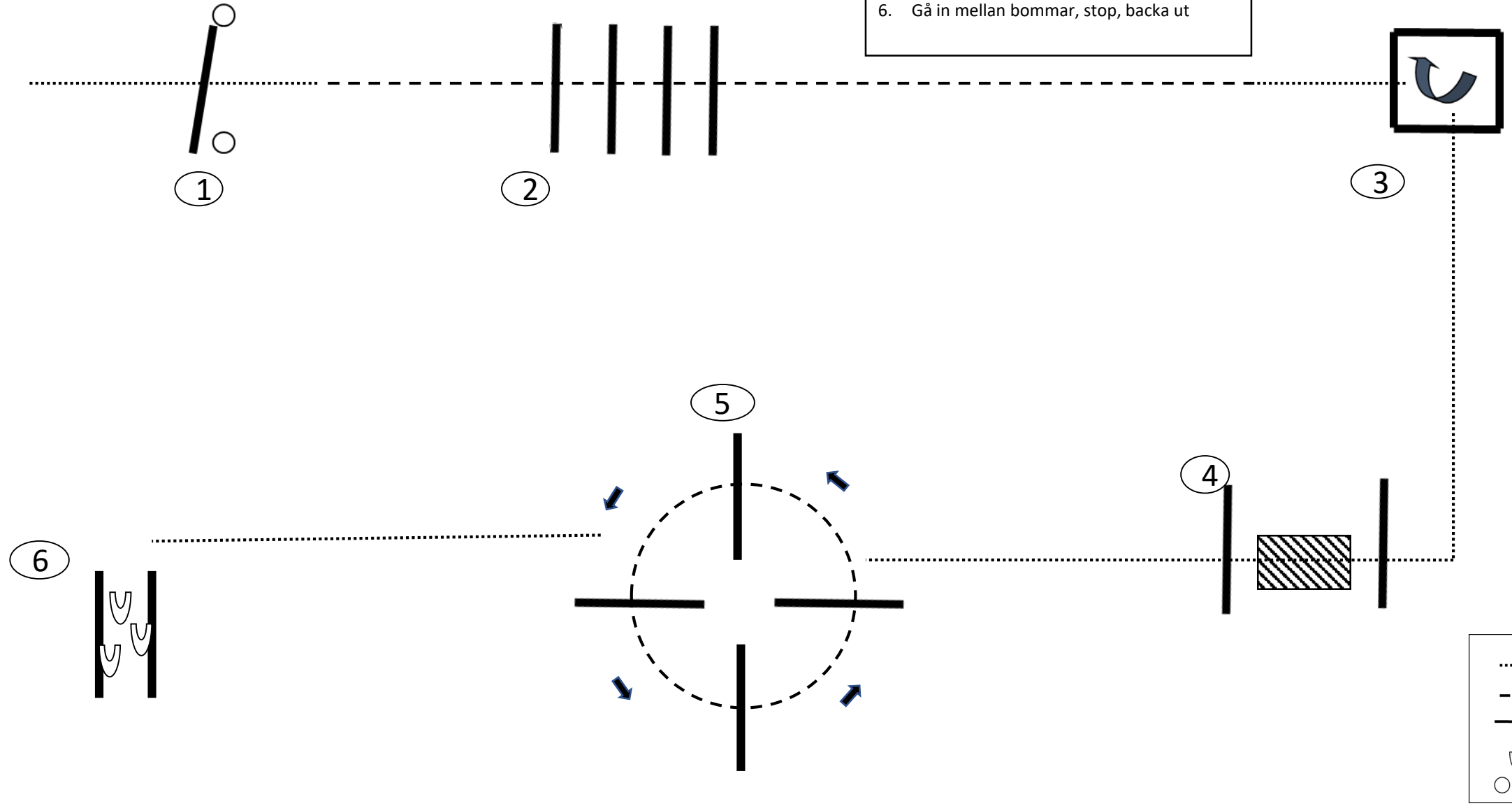
1. Passera grind, öppna m vänster hand
2. Jog över bommar
3. Skritt in i fyrkant, vänd 90 grader åt höger
4. Skritt över bro och bom
5. Jog ett och ett halvt varv över bommar
6. Vänd ¼ varv på bakkdelen åt höger, backa in, gå ut



| | |
|---------|--------|
| | Skritt |
| - - - - | Jog |
| ———— | Galopp |
| ↶ ↷ ↸ | Back |
| ○ | Kon |

Klass 2 Trail walk and trot

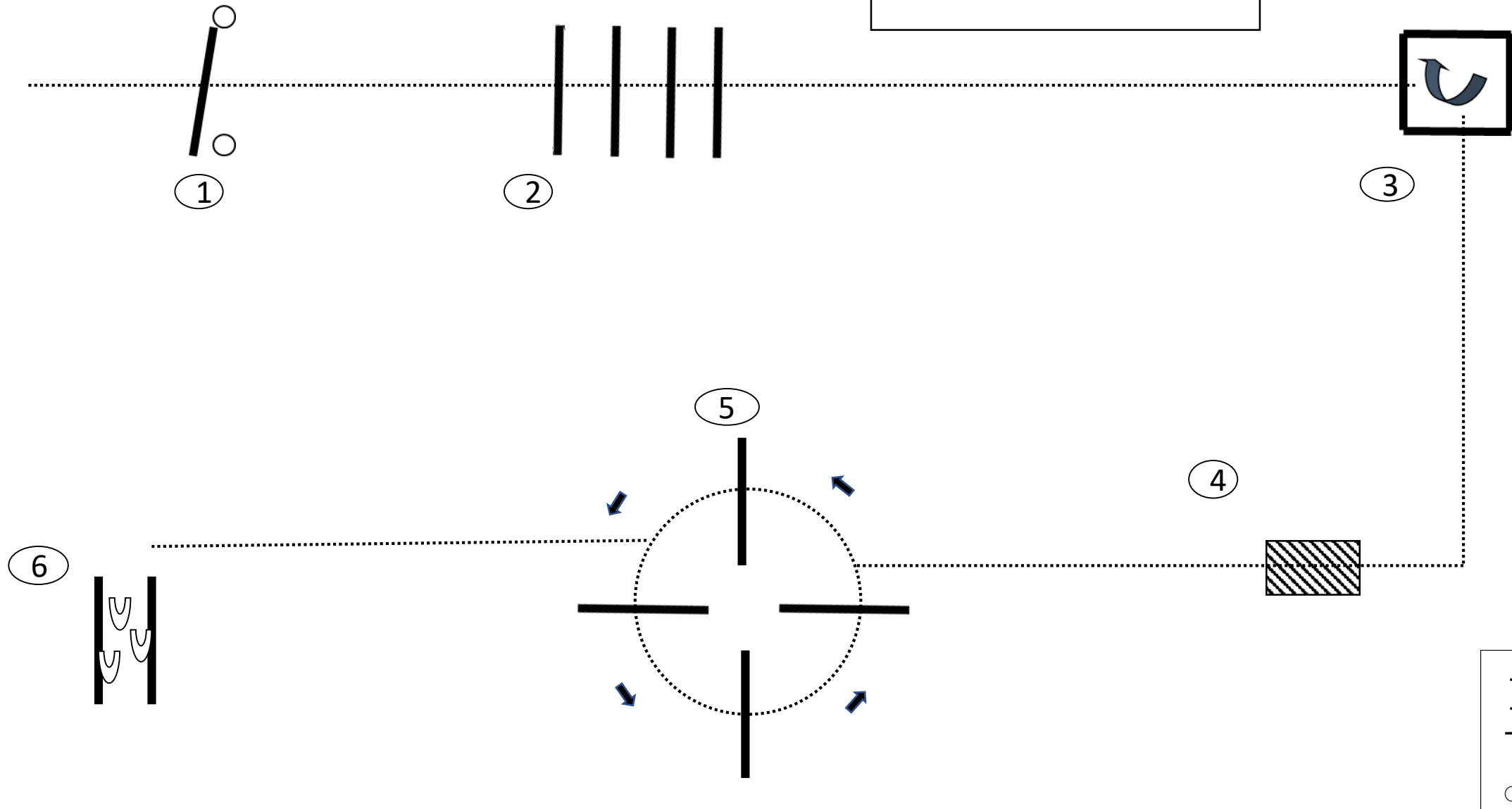
1. Passera grind
2. Jog över bommar
3. Skritt in i fyrkant, vänd 1 och ett kvarts varv åt höger
4. Skritt över bro och bommar
5. Jog ett och ett halvt varv över bommar
6. Gå in mellan bommar, stop, backa ut



| | |
|---------|--------|
| | Skritt |
| - - - - | Jog |
| ———— | Galopp |
| ↩ | Back |
| ○ ↻ | Kon |

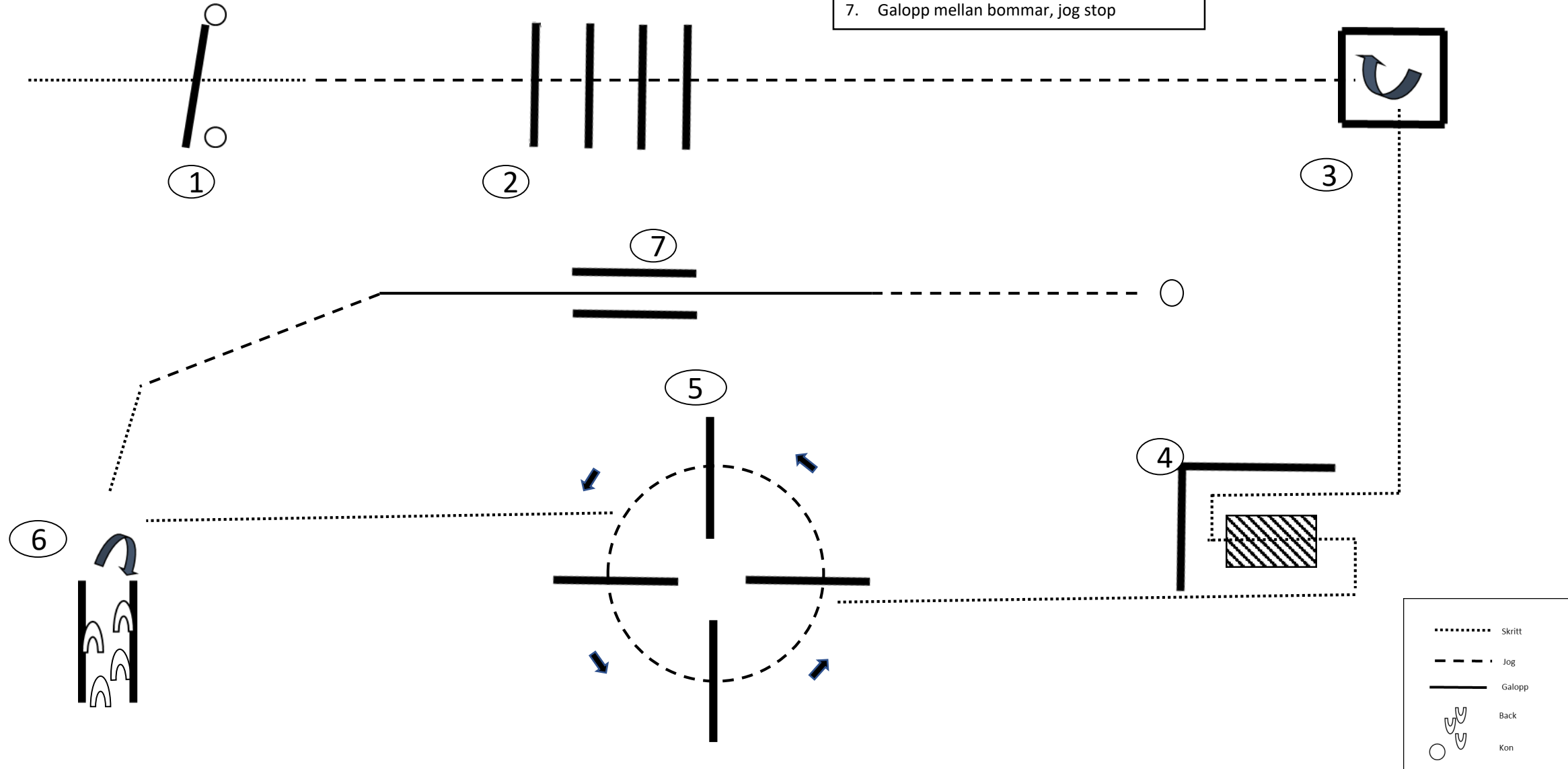
Klass 3 Trail ungdom

1. Passera grind,
2. Skritt över bommar
3. Skritt in i fyrkant, vänd 90 grader åt höger
4. Skritt över bro
5. Skritt ett och ett halvt varv över bommar
6. Gå in mellan bommar, stop, backa ut

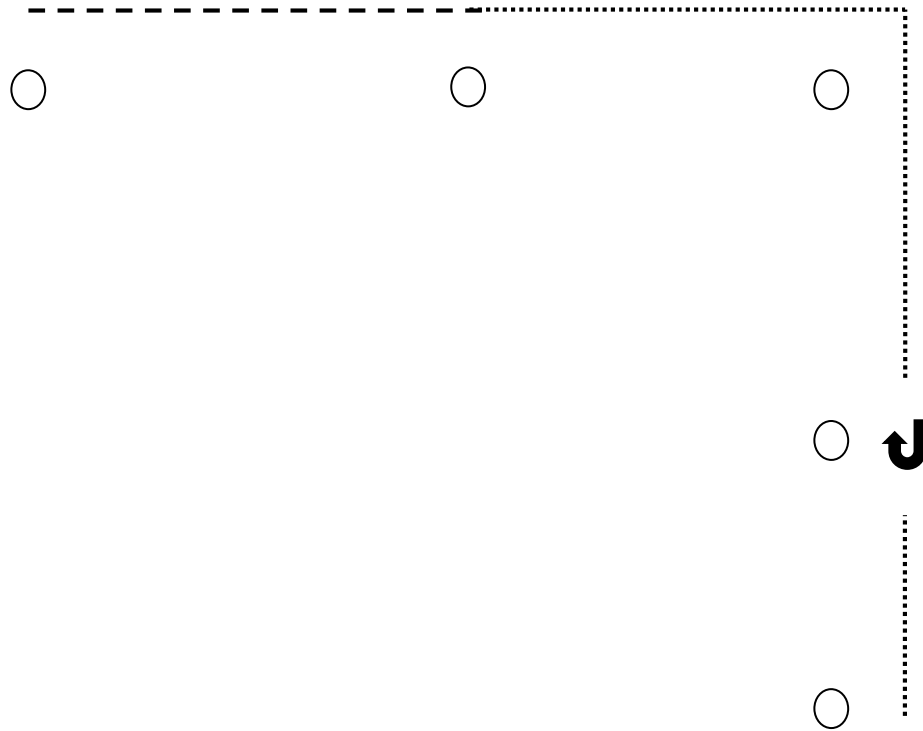


Klass 4 Trail

1. Passera grind, öppna med vänster hand
2. Jog över bommar och in i fyrkant
3. Vänd 1 och ett kvarts varv åt höger
4. Skritt över bro enligt ritning
5. Jog ett och ett halvt varv över bommar
6. Backa in mellan bommar, stop, skritt ut
7. Galopp mellan bommar, jog stop

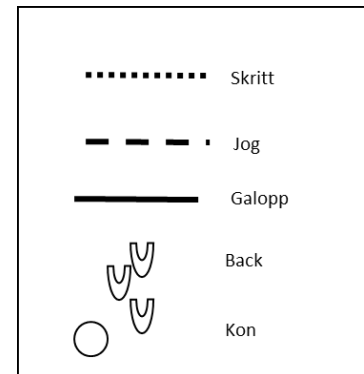


Klass 5 Showmanship at halter



Domare

1. Jog
2. Skritt
3. Vänd höger i skritt
4. Stop, spin åt höger ett varv
5. Stopp, back 3 steg, inspektion



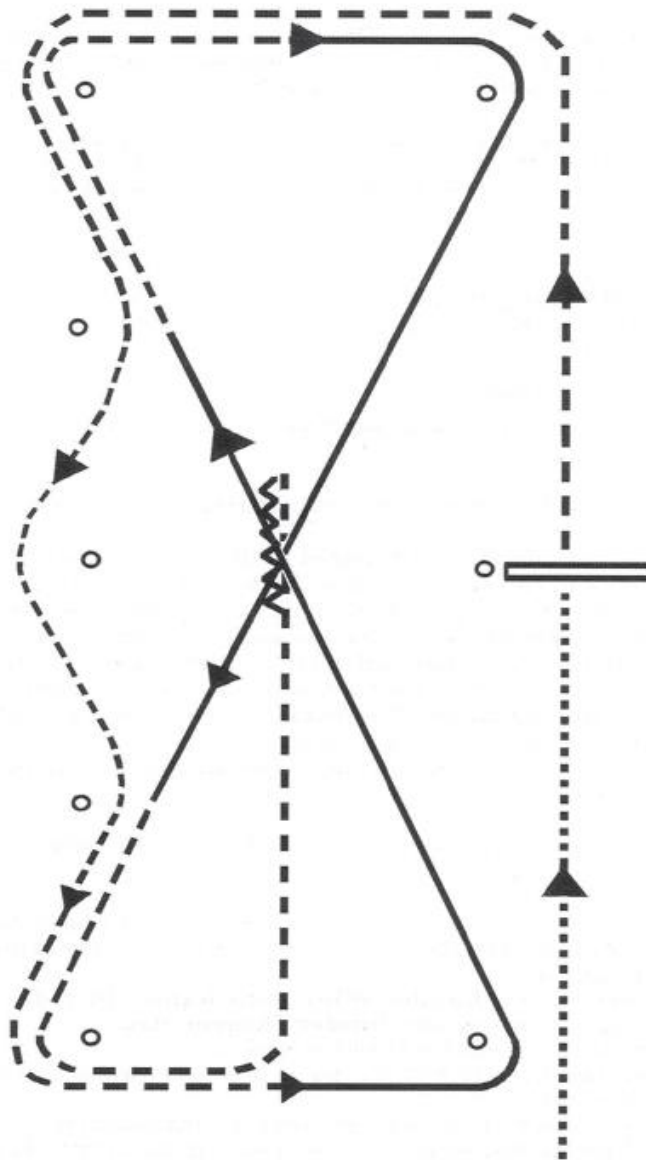
Klass 6 Pleasure

Inget mönster

Klass 7 Pleasure walk and trot

Inget mönster

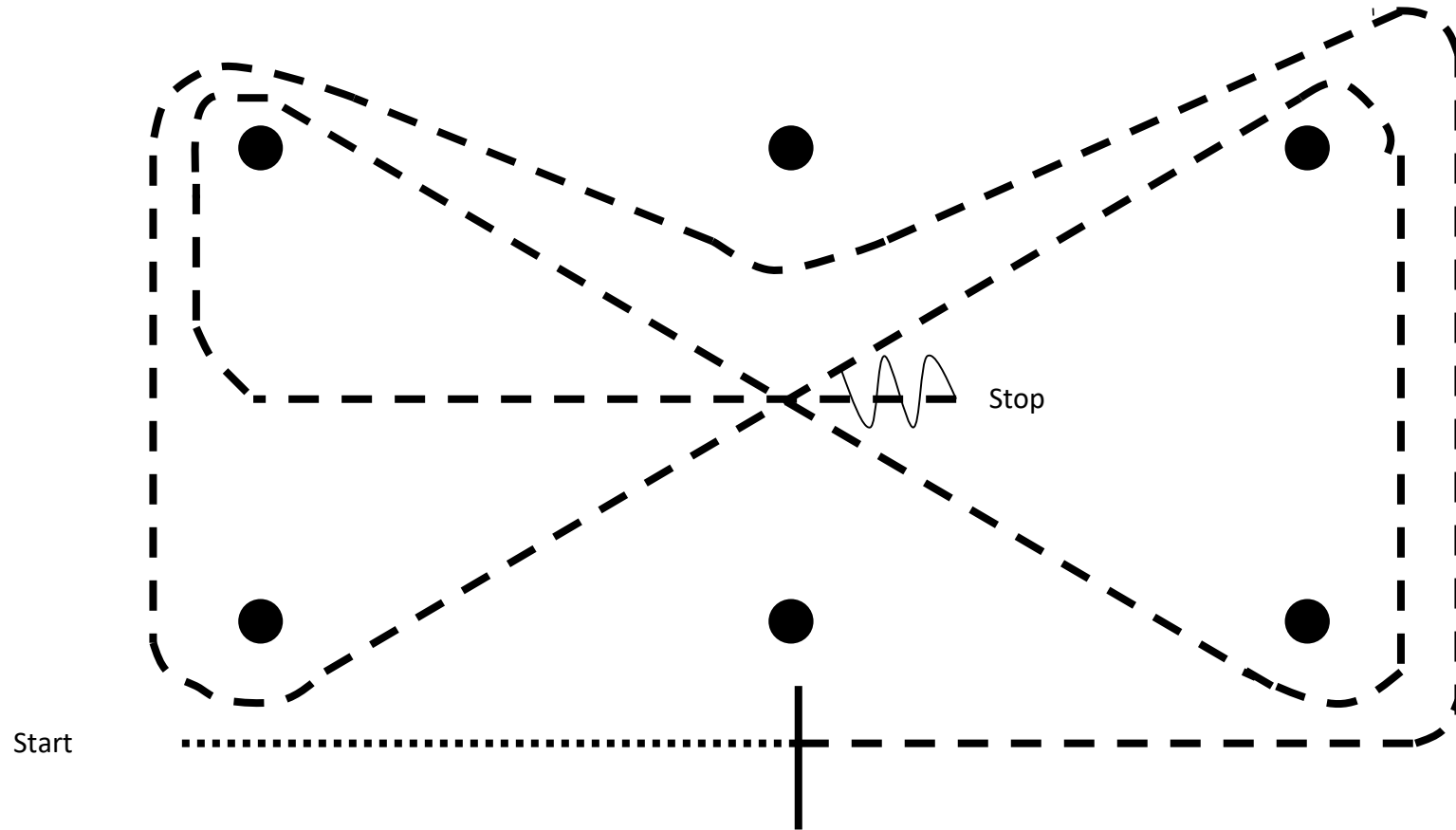
Klass 8 Western riding





WESTERN RIDING MÖNSTER NR 11

1. Skritt, över bommen
2. Övergång till trav och serpentin i trav
3. Galoppfattning, vänster galopp och avbrott till trav
4. Galoppfattning, höger galopp och avbrott till trav
5. Rid förbi mittmarkeringen, stop och rygga tillbaka över mittmarkeringen.

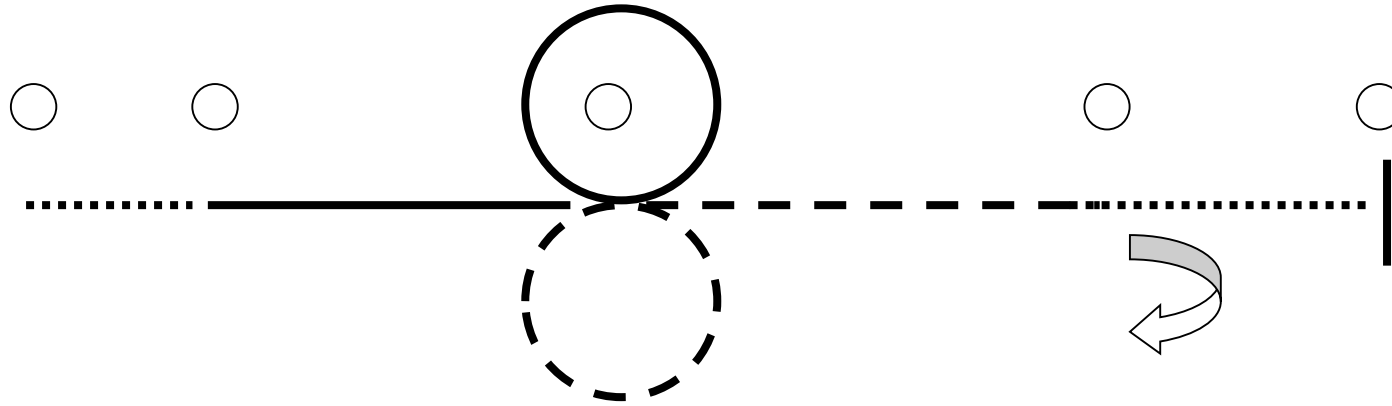
Klass 9 Western riding walk and trot



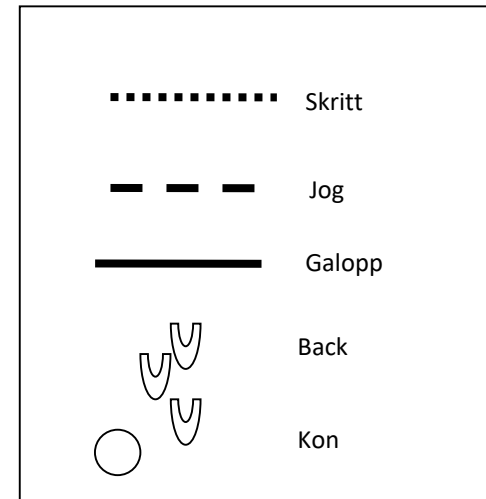
1. Skritt, över bommen
2. Övergång till trav och serpentin i trav
3. Trav genom diagonalerna
4. Rid förbi mittmarkeringen, stop och rygga tillbaka över mittmarkeringen

| | |
|---|--------|
| | Skritt |
| - - - - | Jog |
| ———— | Galopp |
|  | Back |
|  | Kon |

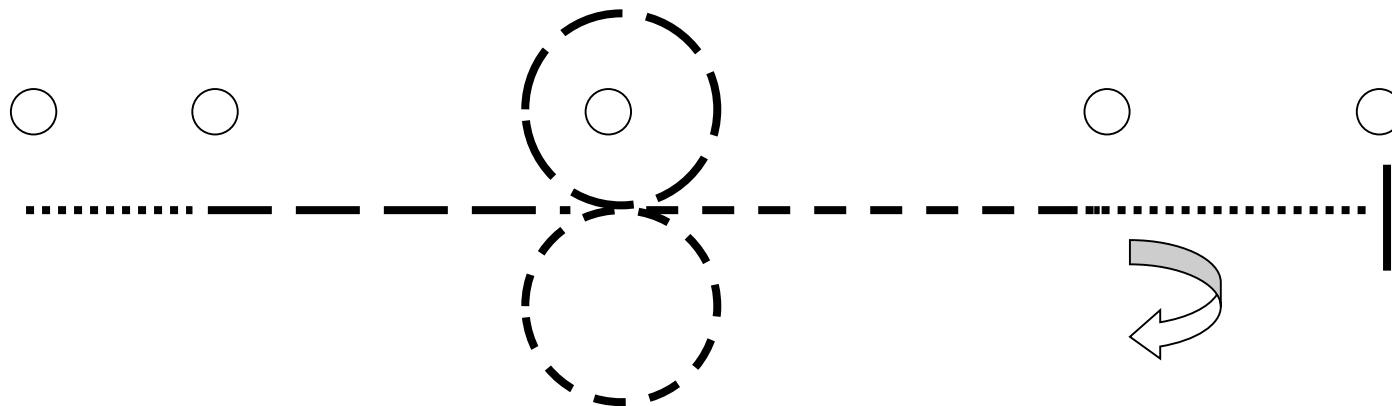
Klass 10 Western Horsemanship



1. Skritt
2. Galopp,
3. Volt vänster, bryt av till jog, volt höger , jog
4. Stop, vänd 360 grader till höger
5. Skritt, stopp stå still 5 sekunder



Klass 11 Western Horsemanship walk and trot



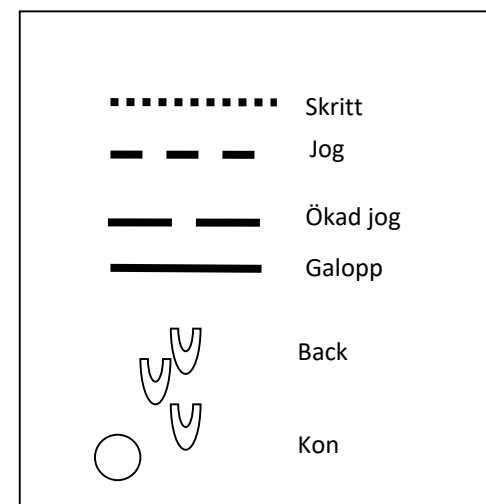
1. Skritt

2. Ökad jog

3. Volt vänster, bryt av till jog, volt höger, jog

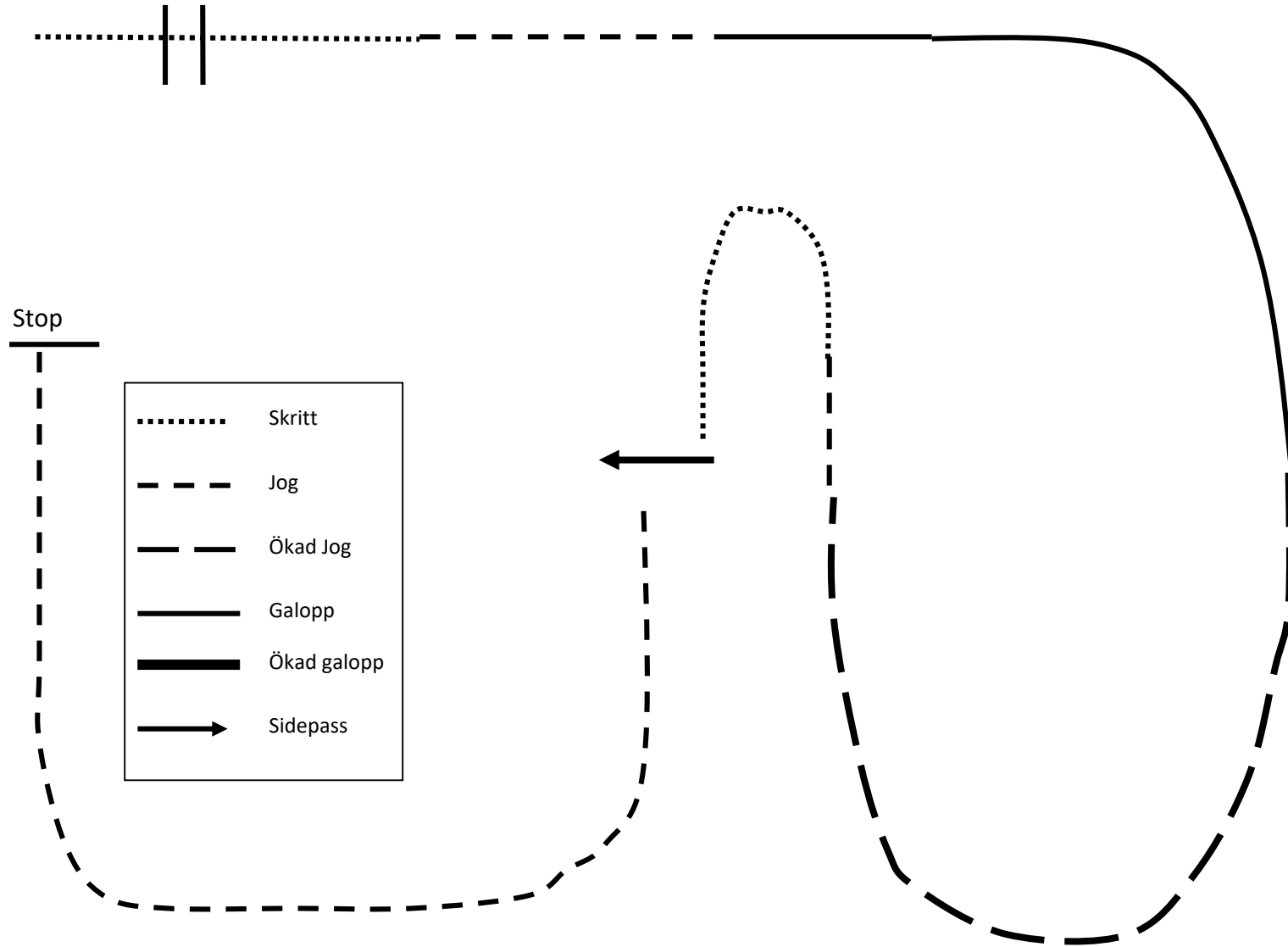
4. Stop, vänd 360 grader till höger

5. Skritt, stopp stå still 5 sekunder



Klass 12 Ranch riding

Start



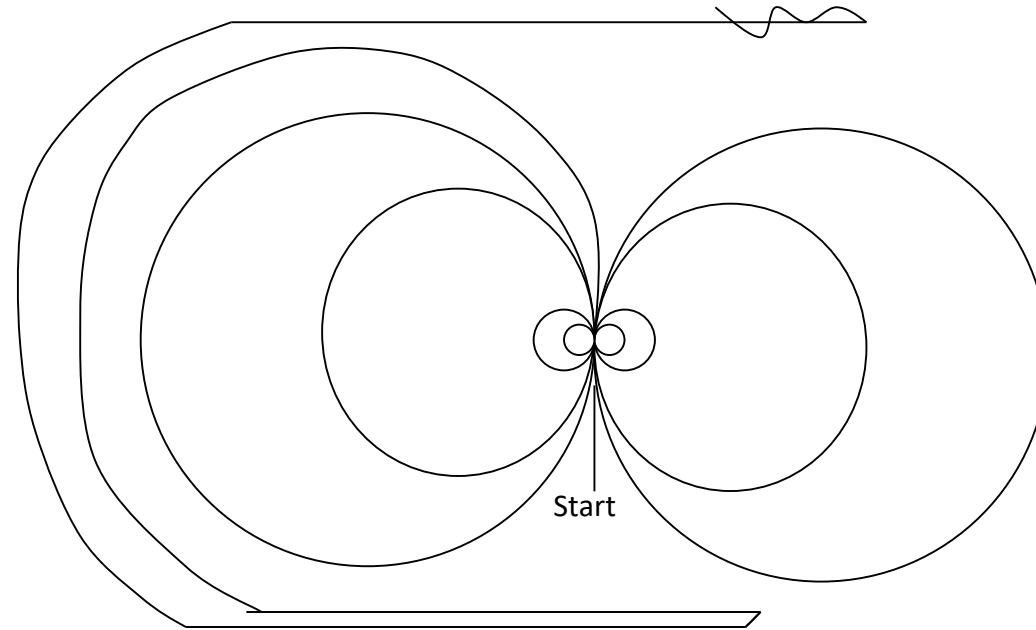
Stop

| | |
|---------|-------------|
| | Skritt |
| - - - - | Jog |
| - - - - | Ökad Jog |
| ———— | Galopp |
| ———— | Ökad galopp |
| ————→ | Sidepass |

1. Skritt över bommar
2. Jog
3. Galopp genom hörnet
4. Ökad trav
5. Skritt, stopp, sidepass
6. Jog ut till spåret, jog
7. Stopp och back

Klass 13 Reining

Dörröppning



Hästen skall skrittats eller travas till arenans mittpunkt. Hästen måste skritta eller stanna innan mönstret påbörjas. Mönstret påbörjas på banans mittpunkt med hästen vänd mot domaren.

1. Fatta vänster galopp och rid 2 cirklar i vänster varv. Gör en stop vid banans mittpunkt. Stanna till.

2. Gör 2 spins åt vänster. Stanna till.

3. Fatta höger galopp och rid 2 cirklar i höger varv. Gör en stop vid banans mittpunkt.

4. Gör 2 spins åt höger. Stanna till.

5. Fatta vänster galopp och rid runt änden på arenan, gör en rundown längs den högra sidan av arenan, förbi mittpunkten, stoppa och gör en rollback åt höger.

6. Fortsätt att galoppa runt änden av arenan, gör en rundown längs den vänstra sidan av arenan, förbi mittpunkten. Gör en stop. Backa.

Stanna till för att visa att mönstret är avslutat